

## 昭阳健康 . 资深UX 设计师

2022/03 - 2024/03

- 主导设计团队规范制定与任务分配, 建立跨端统一设计语言 (Web/iOS/Android), 推动组件库落地, 团队协作效率提升15%, 设计交付周期缩短30%
- 统筹产品多端设计, 通过用户旅程优化与数据验证, 实现用户留存率提升15%

## 中软国际 . UI/UX 设计师

2020/07 - 2022/03

- 通过用户调研重构信息架构, 建立烤箱视觉交付方案并交付, 保障产品功能符合制造工艺, 赋能新产品线的开发与功能开发优化
- 主导产品设计规范制定, 输出Web端与移动端统一组件库, 推动开发团队采用统一工具协同流程, 功能任务完成时长缩短30%
- 负责南方电网用户流程设计与交互优化, 深挖用户需求与数据收集工作, 优化用户流程和交互界面, 推进产品迭代, 配合市场策略落地
- 跨部门协作完成多个项目的复杂用户场景交互设计, 为产品带来了高效的用户体验解决方案, 以及团队协作意识的成长

## 碧桂园集团 . UI/UX 设计师

2018/07 - 2020/07

- 主导集团内交互规范与动效标准制定, 确保跨部门产品风格一致性, 缩短了开发周期15%
- 配合产品经理和开发团队, 在交互与视觉方面提供专业的解决方案, 并且设计出简洁高效的用户操作流程, 优化提高了多个系统的操作便携性和用户满意度
- 辅助需求方产出产品原型, 并通过可用性测试不断优化交互设计, 有效减少了设计修改的周期和成本
- 配合市场策略完成企业运营活动视觉设计, 平衡品牌宣传与用户体验目标, 落地后用户满意度提升20%
- 在团队内推动设计资产管理, 为团队提效并保证产出质量

## 盘古开天信息技术 . UI/UX 设计师

2016/08 - 2018/06

- 作为唯一的用户体验设计师, 承担了所有产品的用户体验设计以及建立视觉设计的规范的工作
- 多次主动发起与需求方的需求对接并且总结需求对接经验, 在团队内开展分享会, 建立起团队的产品知识库

## 关于我

8年的ux设计工作经验, 是核心产品的用户体验负责人以及后台产品的资深ux设计师, 工作过程喜欢定义问题, 探索设计方向的过程, 也喜欢通过视觉设计将我的idea落地, 擅长用用户研究的结果来驱动产品方向, 且在项目中熟练运用设计思维的理论和方法, 熟悉敏捷开发推崇精益创业理论

同时具备视觉设计和交互设计能力, 能够在复杂的业务系统中平衡功能性与美观性。

## 技能

低保真(高保真)的原型设计与制作

用户画像

故事板

用户旅程

竞品分析

可行性研究

交互DEMO

界面设计

AI 文生图

3D建模

... ..

## 工具

 Figma

 Sketch

 Adobe Creative Suite

 Principle

 Protopie

 Axure

 Visio

 Blender

 ComfyUI

... ..

## 毕业院校

广州美术学院

视觉设计与传达

学士